



7 Cudów Świata

Cena	139,00 zł
Dostępność	Dostępny 3-5 dni
Wiek	10 +
Liczba graczy	2 - 7
Czas gry	30 minut
Projektant	Antoine Bauza
Wymiary pudełka	290 x 290 x 80 mm

Opis produktu

7 Cudów Świata jest świetnie zbalansowaną grą planszową o rozwoju cywilizacji, a przy tym szybką i niezwykle przyjemną.

Zostań przywódcą jednego z siedmiu wielkich miast świata antycznego. Zbieraj surowce ze swoich ziem, weź udział w odwiecznym wyścigu cywilizacyjnym, nawiąż kontakty handlowe i stwórz militarną potęgę. Pozostaw ślad na kartach historii budując cud architektury, który przetrwa wieki!

Gra w 7 cudów toczy się przez trzy wieki. W każdym wieku gracze otrzymują siedem kart z konkretnej talii. Wybierają jedną z kart, a pozostałe przekazują sąsiednim graczom. Gracze pokazują swoje karty jednocześnie (płacąc lub uzyskując surowce albo wchodząc w interakcję z innymi graczami na różne sposoby). Każdy z graczy wybiera następną kartę z talii którą wcześniej przekazali i proces zaczyna się od nowa, dopóki gracze nie odkryją po sześć kart każdy z danego wieku. Po trzech wiekach gra się kończy.

7 Cudów Świata zdobyło niemiecką nagrodę Kennerspiel des Jahres 2011 (Gra Roku dla zaawansowanych) oraz została nominowana do nagrody Gra Roku 2011 w Polsce.

Dlaczego zachwycisz się tą grą ?

- Przy swojej prostocie oferuje jednocześnie bardzo wiele dróg do zwycięstwa, dzięki czemu każda rozgrywka może być inna !
- Swoista mechanika ciągnięcia kart, na której opiera się cała gra, powoduje, że nikt nie czeka na swoją kolejkę ! Wszyscy grają jednocześnie, cały czas. Właśnie dzięki temu przy grze w sześć osób całą rozgrywkę można przeprowadzić nawet w 30 minut !
- Gra oferuje interakcję, ale praktycznie nie występuję tutaj interakcja negatywna. Nikt nikomu nie zniszczy starannie budowanego królestwa. Może jedynie odebrać potencjalne punkty zwycięstwa.
- Wspaniały system handlu, umożliwiający uzupełnianie braków swojej gospodarki handlem z państwami ościennymi, wymusza na graczach śledzenie poczynań innych i jednocześnie pozwala mądrze wykorzystać ruchy przeciwników dla własnej korzyści.
- Zależności występujące między kartami pozwalają z jednej strony na tworzenie w czasie gry atrakcyjnych kombinacji, a jednocześnie umożliwiają odebranie przeciwnikowi karty, która w przyszłości bardzo by mu się przydała.

Zawartość pudełka

- 7 plansz Cudów Świata
- 7 kart Cudów Świata
- 49 kart I Era
- 49 kart II Era
- 50 kart III Era
- 42 żetony Konflikt
- 20 monet o wartości 3
- 30 monet o wartości 1
- 1 notes punktacji
- 1 instrukcja
- 2 karty wariantu dla 2 graczy