

Link do produktu: <https://gramand.pl/7-dni-westerplatte-p-2685.html>



7 dni Westerplatte

Cena	125,00 zł
Dostępność	Dostępny 3-5 dni
Kod EAN	5902020445449
Wiek	8 +
Liczba graczy	1 - 4
Czas gry	45 - 60 minut
Autor	Łukasz Woźniak
Wydanie	polskie
Instrukcja	polska, angielska, niemiecka
Wymiary pudełka	295 x 295 x 75 mm

Opis produktu

Planszowa gra o obronie Westerplatte.

1 września 1939 r. o godzinie 04:48 pancernik szkolny *Schleswig-Holstein* rozpoczął ostrzał Wojskowej Składnicy Tranzytowej na Westerplatte. Wydarzenie to przyjmuje się symbolicznie za początek II Wojny Światowej. Polska załoga licząca ok. 235 obrońców przez siedem dni stawiała mężnie czoło przeważającym siłom wroga.

7 dni Westerplatte to wojenna gra kooperacyjna. Gracze wcielają się w bohaterskich obrońców Składnicy i współdziałając ze sobą, wspólnie starają się stawić czoła samej grze. Naloty samolotów Stuka, ostrzał z pancernika i haubic oraz atak jednostek lądowych stanowią nie lada zagrożenie dla polskiej placówki.

Gra oferuje rozgrywkę na trzech różnych poziomach trudności. W zależności od wybranego wariantu gracze mają do wykorzystania ograniczoną ilość zasobów, czyli amunicji moździerzy, ilości min i kostek odbudowy muru. Do wybranego wariantu gry dostosowuje się również morale. W najtrudniejszym wariantcie szybciej osiąga się poziom negatywnego morale. Jest to równoznaczne z dodatkowymi trudnościami na polu walki, czyli utratą konkretnych zasobów lub ograniczeniem ruchów graczy.

7 dni Westerplatte spodoba się osobom lubiącym gry pełne wyzwania. Element losowy ma niemały wpływ na przebieg rozgrywki, nie jest jednak ważniejszy od strategii obranej przez uczestników. Proste zasady oferują jednocześnie wiele taktycznych rozwiązań, wymagają od graczy otwartego umysłu i ścisłej współpracy, mającej na celu obronę półwyspu przez 7 dni. Każda rozgrywka jest bardzo zacięta, nie ma w niej chwili oddechu. Dzięki temu, nawet o włos przegrana walka z wrogiem daje olbrzymią satysfakcję.

Zawartość pudełka

- plansza do gry
- 4 pionki polskich oficerów
- 76 kart
- 74 cegły muru
- 6 kafli akcji
- 9 żetonów ruchu
- 2 żetony spalonych pól
- 4 żetony dodatkowej amunicji

- 16 znaczników amunicji
- 5 znaczników ran
- 4 znaczniki min
- 4 znaczniki granatów moździerzowych
- 1 znacznik morale
- instrukcja