



Airschips

| | |
|-----------------|--------------------------|
| Cena | 109,00 zł |
| Dostępność | Niedostępny |
| Kod EAN | 4010350060483 |
| Wiek | 10 + |
| Liczba graczy | 2 - 4 |
| Czas gry | 45 - 60 minut |
| Projektant | Andreas Seyfarth |
| Wydanie | polskie |
| Instrukcja | polska |
| Wymiary pudełka | 180 x 250 x 95 mm |

Opis produktu

Rodzina gra kościana.

Gracze zakładają przedsiębiorstwa lotnicze i starają się zdobyć możliwie najwięcej punktów zwycięstwa poprzez konstruowanie sterowców. W tym celu muszą zdobywać różne karty ulepszeń takie jak inżynierowie, finanse czy silniki, które zwiększają ich szanse przy budowie sterowców.

Specjalną cechą tej gry jest to, że w celu zdobywania kart rzuca się kośćmi. Karty ulepszeń, które posiada kompania należąca do gracza, wyznaczają kości, których gracz może użyć.

Karta, którą gracz stara się zdobyć informuje o kolorze i liczbie kości wymaganych do wykonania rzutu oraz prezentuje wynik, który przy ich pomocy należy osiągnąć. Im większa liczba kości, które gracz ma do dyspozycji, tym wyższe szanse na uzyskanie wymaganego rezultatu.

Do gry **nie jest wymagana znajomość języka niemieckiego**, a szybkie poznanie reguł gry umożliwi Ci dołączona polska instrukcja.

Zawartość pudełka

- 1 plansza główna
- 4 plansze kompanii
- 18 kart sterowców
- 48 kart ulepszeń
- 1 karta *Zmiana ery*
- 4 karty inwestorów
- 24 żetony premii
- 9 specjalnych kości
- 1 drewniany sterowiec
- instrukcja