Dane aktualne na dzień: 20-11-2026 23:39

Link do produktu: https://gramand.pl/amber-p-2500.html



Amber

Cena	**59,50 zł**
Dostępność	**Dostępny 3-5 dni**
Wiek	**10 +**
Liczba graczy	**2 - 6**
Czas gry	**30 - 45 minut**
Projektant	**Tomasz Lewandowicz**
Wydanie	**polskie**
Instrukcja	**polska**

Opis produktu

Rodzinna gra planszowa.

Rywalizacja o bursztynowe złoto!

Królestwo przejęło władzę nad nadmorską krainą i nadało ziemię we władanie nowym baronom. Ci szybko zorientowali się, że prawdziwym bogactwem ich nowych ziem jest bursztyn, po który przybywają karawany z najdalszych zakątków świata. Bursztyn zbierają chłopi z pobliskich wsi i tam jest kupowany przez kupców z dalekich krain. Baronowie wiedzą, że ten z nich, któremu uda się przejąć zyski z handlu bursztynem zostanie najpotężniejszym władcą na nowych ziemiach.

Gracze wcielają się w role baronów i ich celem jest zbudowanie szlaków handlowych, które połączą ich siedziby ze wsiami, gdzie wydobywany jest bursztyn, i zamkami innych baronów, gdzie się nim handluje.

W tym celu gracze budują drogi przez dzikie tereny, które pozwolą ich kupcom docierać do źródeł pozyskiwania bursztynu. Jako że wszyscy kupcy mogą korzystać z dróg, ważne będzie odpowiednie łączenie się z siecią szlaków wybudowanych przez innych.

Psucie szyków, blokowanie, przejmowanie szlaków to codzienność w życiu barona, walka o monopol do najłatwiejszych nie należy. Ten, kto połączy swoją siedzibę z największą ilością wsi oraz zamków zostanie najznamienitszym i najbogatszym Panem nowej krainy.

UWAGA: do instrukcji gry Amber wkradł się błąd - w grze są 74 kafle budowy dróg, nie 82.