



Batavia

Cena	139,00 zł
Dostępność	Dostępny 3-5 dni
Wiek	10 +
Liczba graczy	3 - 5
Czas gry	45 - 60 minut
Projektant	Dan Glimne, Grzegorz Rejchtman
Wydanie	polskie
Instrukcja	polska
Wymiary pudełka	220 x 310 x 95 mm

Opis produktu

Planszowa gra strategiczna.

Wspaniałe zachody słońca, egzotyczna flora i fauna, aromat najwspanialszych przypraw unoszący się w powietrzu - Daleki Wschód zawsze w magiczny sposób pociągał poszukiwaczy przygód, najemników, badaczy, kupców i handlarzy.

Około 400 lat temu, kupcy z wielu różnych krajów zorganizowali się w kompanie, dzięki czemu mogli na Daleki Wschód wysłać większe statki. Mieli nadzieję zbić fortunę na tych wyprawach, ponieważ przyprawy takie jak pieprz, czy gałka muszkatołowa były w tamtych czasach dosłownie na wagę złota.

Gracze wcielają się w kupców i odwiedzają biura handlowe pięciu Kompanii Wschodnioindyjskich znajdujące się w Azji. Każde biuro handlowe kompanii oferuje inny ładunek, który przypadnie kupcowi, który odwiedzi dane miejsce jako pierwszy. W celu zdobycia dostępu do ładunków znajdujących się w biurze handlowym kompanii gracz musi jednak mieć odpowiednie karty statków.

Gracz, który odwiedzi biura handlowe z najbardziej lukratywnymi ładunkami i umieści najwięcej skrzyń w magazynie otrzyma na koniec złote monety.

Zawartość pudełka

- 1 plansza
- 35 biur handlowych
- 1 żeton celu
- 1 kostka
- 75 weksli
- 60 skrzyń
- 5 kupców
- 5 znaczników
- 110 kart statków
- 1 statek
- 1 armata
- 5 sześciaków statków
- 5 pieczęci kompanii
- instrukcja