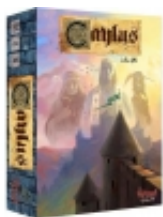


Link do produktu: <https://gramand.pl/caylus-edycja-polska-p-1346.html>



Caylus (edycja polska)

Cena	145,00 zł
Dostępność	Niedostępny
Wiek	12 +
Liczba graczy	2 - 5
Czas gry	90 minut
Projektant	William Attia
Wydanie	polskie

Opis produktu

Nowość 2012 r.

Jest rok 1289. Wraz z rozwojem terenów granicznych Królestwa Francji, Król Filip postanowił zbudować nowy zamek. Aż do teraz, Caylus było małą wioską, ale już niebawem robotnicy, rzemieślnicy i architekci zjadą z całego kraju skuszeni perspektywą pracy przy wspaniałej budowli. Dzięki temu, miasto wokół rozwija się wraz z postępowaniem prac budowlanych.

Na czym to polega?

Gra jest całkowicie pozbawiona losowości. Oznacza to, że Twoja wygrana lub przegrana zależy tylko i wyłącznie od Twoich decyzji oraz posunięć innych graczy - żadnych rzutów kostką lub pecha w ciągnięciu kart!

Celem każdego z graczy jest uzyskanie jak największej liczby punktów prestiżu, które zdobywa się poprzez budowanie budynków na planszy, budowanie elementów zamku oraz zamianie zdobytych surowców na punkty prestiżu. Każdy z graczy po kolei stawia posiadanych robotników na wybranych polach, które pozwolą mu później wykonać konkretne akcje - zbudować budynek danego typu, zdobyć konkretny surowiec, postawić kolejny fragment zamku.

Gra niedługo po premierze znajdowała się na drugim miejscu w ogólnosięciowym [rankingu gier planszowych w serwisie BoardGameGeek!](#)

Zdobyte nagrody i wyróżnienia:

- 2011 Juego del Año Tico - nominacja.
- 2006 International Gamers Award - nagroda główna.
- 2006 Deutscher Spiele Preis - nagroda główna.
- 2006 Nederlandse Spellenprijs - nagroda główna.
- 2006 Spiel des Jahres winner, Special Award for Complex Game - nagroda główna.
- 2006 BoardGameGeek Golden Geek - nagroda główna, Game of the Year' and Best Gamer's Game.
- 2006 Hra roku (Czech Game of the Year) - nominacja
- 2005 Tric Trac d'or (France), Game of the Year - nagroda główna.
- 2005 Meeple's Choice Award - nagroda główna.