



# Chicago Express

Cena	<b>163,00 zł</b>
Dostępność	<b>Niedostępny</b>
Kod EAN	<b>4010350605295</b>
Wiek	<b>12 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 6</b>
Czas gry	<b>60 minut</b>
Projektant	<b>Harry Wu</b>
Wydanie	<b>polskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>
Wymiary pudełka	<b>220 x 310 x 95 mm</b>

## Opis produktu

Chicago Express - planszowa gra rodzinna dla miłośników kolei. Gracze inwestują w rozwój kolei w Ameryce Północnej.

Amerykański boom przemysłowy byłby nie do pomyślenia gdyby nie kolej. Odkrycie tego wielkiego kraju było możliwe dzięki transportowi niezbędnych materiałów na wielkie odległości. Dlatego też rozwój przemysłu w Ameryce Północnej jest uważany za synonim rozbudowy sieci kolejowych pojedynczych kompanii. Wiele z nich zostało w tamtych czasach założonych z pomocą inwestorów, którzy wyłożyli niezbędny kapitał. Postacie takie jak Cornelius Vanderbilt czy Charles Morgan są świadkami tego okresu, ale finansowanie kolei nie było jedyną rzeczą, jaka im przyświecała. Celem nadrzędnym było zdobycie jak największego zysku.

Inwestując w amerykańską gospodarkę końca XIX wieku, gracze starają się osiągnąć możliwie największe zyski rozwijając sektor kolei. Gracze, wykorzystują pieniądze do nabywania udziałów kompanii kolejowych dzięki czemu mogą wpływać na ich rozwój oraz zarabiają pieniądze, ponieważ w trakcie rozgrywki wypłacane są dywidendy.

Każda kompania kolejowa generuje zysk, który jest w całości rozdzielany między udziałowców (graczy) w formie dywidend w trakcie fazy dywidend. Zysk kompanii może być zwiększany na dwa sposoby, poprzez przyłączenie do sieci połączeń nowego pola miasta / góry lub poprzez rozwinięcie pól już podłączonych do sieci. Każda kompania kolejowa otrzymuje niezbędny kapitał przede wszystkim przez sprzedaż graczom swoich udziałów.

Tylko gracz, który inwestuje mądrze i rozwija właściwe kompanie ma szansę na otrzymanie największych dywidend. Rozgrywkę wygrywa gracz, który na koniec ma najwięcej pieniędzy.

Zainwestuj w najlepsze kompanie kolejowe i pomnażaj zyski!

## Zawartość pudełka

- 1 plansza
- 23 domki
- 5 żetonów +50
- 3 kartonowe wskazówki oraz 3 zapinki
- 20 udziałów
- pieniądze
- 103 lokomotywy w kolorach kompanii
- 5 znaczników zysku

- 4 akty założycielskie 4 kompanii kolejowych
- instrukcja