Dane aktualne na dzień: 30-10-2026 12:37

Link do produktu: https://gramand.pl/claustrophobia-p-772.html



Claustrophobia

Cena	**175,00 zł**
Dostępność	**Dostępny do 15 dni**
Wiek	**14 +**
Liczba graczy	**2**
Czas gry	**45 minut**
Projektant	**Croc**
Wydanie	**polskie**

Opis produktu

Claustrophobia - planszowa gra przygodowa, niesamowity Survival-Horror fantasy.

Roku Pańskiego 1634 ludzie, wiecznie pragnący nowych podbojów, najechali samo Piekło, walcząc z demonicznymi siłami w katakumbach Nowego Jeruzalem.

W sercu ciemności Odkupiciel, obdarzony cudownymi mocami, prowadzi grupę skazańców na wyprawę. Czy bohaterowie z przymusu będą mieli siłę, by stawić czoła hordom przeklętych istot żyjących we wnętrzu Podziemi?

W Claustrophobii - grze obrazującej taktyczną walkę o przetrwanie, jeden z graczy będzie kontrolował grupę ludzi badających ciemne tunele piekielnego podziemia, próbujących wywalczyć sobie drogę przez legiony straszliwych Troglodytów. Drugi z nich zostanie władcą demonicznych sił, które pragną zniszczyć ludzkich awanturników.

Plansza zbudowana jest z kafli reprezentujących tunele i pomieszczenia w katakumbach i zmienia się w zależności od scenariusza. Niektóre z nich będą rozgrywane na wcześniej ustawionej planszy, zaś w innych gracze będą mieli możliwość eksplorowania czeluści Podziemi w miarę postępu rozgrywki.

Grający Ludźmi wysyła swoich bohaterów w głąb tych tuneli, gdzie czekają na nich troglodyci i demony. W każdym z siedmiu scenariuszy inne są warunki zwycięstwa i cele obu stron.

Claustrophobia opiera się na nowatorskiej mechanice, w której każdej z postaci Ludzi przydzielana jest kostka odpowiadająca jej Linii Akcji. Linia Akcji określa współczynniki danej postaci, a otrzymywane rany wyłączają kolejne Linie Akcji z gry.

Grający demonami dysponuje za to Planszą Przeznaczenia, na której może wybierać specjalne zdolności swoich potworów, zdobywać dodatkowe Punkty Zagrożenia, itp. Wszystko to powoduje, że gracze muszą na bieżąco adaptować swoje plany do bieżącej sytuacji, wyrzuconych wyników na kościach i zmieniającej się planszy.