



Cyklady (Cyclades)

Cena	169,50 zł
Dostępność	Niedostępny
Wiek	13 +
Liczba graczy	2 - 5
Czas gry	45 - 90 minut
Projektant	Bruno Cathala, Ludovic Maublanc
Wydanie	polskie

Opis produktu

Cyklady (Cyclades) - strategiczna gra planszowa rozgrywająca się w archipelagu Cyklady w antycznej Grecji.

Na wyspach archipelagu Cyklady, u wybrzeży jeszcze nie zjednoczonej Grecji, wielkie rozwijające się miasta (Sparta, Ateny, Korynt, Teby i Argos) walczą między sobą pod przychylnym okiem bogów o sławę i dominację.

Wybierz się w podróż do archipelagu Cyklady w czasie złotego wieku antycznej Grecji. Rekrutuj oddziały, buduj okręty, wznosź fortece, konstruuuj metropolie, wzywaj mitologiczne istoty i módl się o pomoc do Bogów Olimpu. Walka o doprowadzenie twojego ludu do największej chwały stanie się legendą. Cyclades to gra, w której w ciągu 90 minut gracze będą mogli rozwijać swoje greckie miasta-państwa jednocześnie ostro konkurując i walcząc ze sobą.

Trzeba będzie zadbać o ekonomię, wojsko, flotę, naukę i religię a wszystko to w prosty i emocjonujący sposób. Aby w danej turze móc rozwijać którąś ze sfer swojego państwa trzeba zdobyć przychylność odpowiedniego boga co czyni się w ciekawie skonstruowanej i emocjonującej licytacji. Bogowie pozwalają także na wykonanie odpowiednich dla swojej sfery wpływów akcji. Jeśli gracz chce rozwinąć się militarnie bądź atakować innych graczy, musi zdobyć przychylność Aresa. Jeśli zależy mu na rozwoju filozofii, musi wylicytować względy Ateny.

Grę wygrywa gracz, który jako pierwszy będzie miał 2 metropolie, przy czym można je zdobywać przez podbój, rozwój filozofii i tradycyjnie konstruując. Gra jest przepięknie wydana i łączy prostotę zasad z wyrafinowaniem rozgrywki.

Gra została nominowana do nagrody **Gra Roku 2011**, dla najlepszej gry wydanej w Polsce w 2010 roku.