

Link do produktu: <https://gramand.pl/deadwood-miasto-bezprawia-p-771.html>



# Deadwood: Miasto Bezprawia

Cena	<b>104,90 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny</b>
Numer katalogowy	<b>0951</b>
Wiek	<b>13 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 5</b>
Czas gry	<b>60 minut</b>

## Opis produktu

Deadwood: Miasto Bezprawia to gra planszowa o Dzikim Zachodzie opowiadająca o kowbojach, którzy zwykli załatwiać swoje problemy za pomocą rewolwerów.

Miasteczko Deadwood nie jest może ucywilizowane, ale wy także nie jesteście. Szczerze mówiąc, najbardziej by Wam pasowało, gdyby tak zostało. Całe życie bycia bandytą w końcu się opłaci, kiedy do Deadwood zostanie doprowadzona kolej. Jeżeli przed tym dniem uda Ci się zdobyć kontrolę nad miasteczkiem, ustawisz się do końca życia. Jednak wrogie bandy też chcą zdobyć ten teren – czy uda ci się je pokonać?

Deadwood: Miasto Bezprawia to pełna bezprawia gra dla 2-5 kowbojów, którym przyjdzie skrzyżować ogień z rewolwerów. Podczas rozgrywki gracze będą wykorzystywali swój arsenał jak i swoją przebiegłość, aby przejąć kontrolę nad małymi interesami prowadzonymi przez mieszkańców miasteczka oraz zgromadzić możliwie najwięcej pieniędzy. Złoczyńca, który na koniec gry ma najwięcej zielonych wygrywa grę.

Prawdziwego kowboja poznasz po dwóch rewolwerach.

Na początku rozgrywki gracze mają na swoich ranczo grupę kowbojów, którym przewodzą; w mieście zaś czeka na nich kilka budynków, a napięcie jest wyraźnie odczuwalne w powietrzu. Każdy kowboj wysłany do miasta może zdobyć pieniądze oraz co najmniej jedną specjalną zdolność, jeśli pierwszy zajmie dany interes, albo gdy przejmie lokal wygrywając strzelaninę i zabijając gringo, który już się tam znajdował.

Możecie być pewni, że gdy będziecie przemierzać ulice Deadwood, tego parszywego miasteczka, nie będzie w nim prawa, ani porządku. Jednak czy macie na tyle dużo odwagi, aby pozbyć się rywali? Szefem bandy nie zostaliście tylko dlatego, że u boku macie wielki rewolwer, więc na pewno znajdziecie jakiś sposób na konkurencję. Kiedy osiągniecie wygraną, nieprzyjaciele długo w mieście już nie zabawią.

Rozgrywka może zakończyć się na trzy różne sposoby, dlatego każda decyzja dotycząca pozostania w budynku, zainicjowania strzelaniny albo budowy odcinka kolei może zmienić przebieg rozgrywki. W brawurowej i ekscytującej grze, jaką jest Deadwood: Miasto Bezprawia, nie można z góry przewidzieć zakończenia.

Podczas rozgrywki w miasteczku można wybudować 26 budynków, pośród których znajdują się takie lokale jak Kasyno czy Sala taneczna. Ich różnorodność sprawia, że każda rozgrywka będzie inna.

Deadwood: Miasto Bezprawia stanowi szybką i niezwykle śmiertelną odmianę gier z gatunku worker placement. Każdy gracz kontroluje bandę kowbojów, których wykorzystuje do przejmowania kontroli nad budynkami w miasteczku i zbierania możliwie najwięcej pieniędzy. Zwycięzcą zostaje gracz, który na koniec ma najwięcej pieniędzy... jeśli przed tym nie spocznie sześć stóp pod ziemią.