



Fauna

Cena	111,00 zł
Dostępność	Dostępny 3-5 dni
Numer katalogowy	26612
Wiek	10 +
Liczba graczy	2 - 6
Czas gry	45 - 60 minut
Projektant	Friedemann Friese
Wydanie	polskie

Opis produktu

Fauna to wyjątkowa planszowa gra rodzinna o zwierzętach.

Gra chwilowo niedostępna - Nakład wyczerpany. Przewidywany dodruk w pierwszym kwartale 2013 r.

Zadaniem graczy jest zgadywanie jaką wagę / długość mają różne egzotyczne zwierzęta oraz jakie obszary zamieszkują.

W pudełku znajdują się duże karty z ilustracjami 360 ssaków, ptaków, gadów i płazów, duża kolorowa plansza z mapą świata, znaczniki graczy oraz broszurka krótko opisująca wszystkie występujące w grze zwierzęta.

W każdej rundzie losowane jest jedno zwierzę, a jego kartę z nazwą i ilustracją, oglądają wszyscy gracze.

Następnie każdy z nich stara się odgadnąć ciężar, długość, wysokość, długość ogona oraz - co najważniejsze - obszar zamieszkiwany przez to zwierzę na Ziemi. Kto pierwszy ten lepszy - nie można po raz drugi wybrać obszaru na dużej mapie lub sektora na skali, jeśli znajduje się tam już znacznik innego gracza.

Gdy żaden z graczy nie chce już stawiać kolejnego znacznika, runda się kończy i następuje podliczenie punktów. Znaczniki ułożone na prawidłowych polach zapewniają punkty odpowiedniemu graczowi, podobnie jak znaczniki znajdujące się w sąsiedztwie prawidłowych pól. Znaczniki, które nie zdobyły punktów, są tymczasowo usuwane z gry, więc trzeba starannie się zastanowić przed podjęciem ryzyka.

W kolejnej rundzie pojawia się następne zwierzę i zmienia się rozpoczynający gracz. Zwycięza ten z uczestników, który jako pierwszy zdobędzie określoną ilość punktów (zwykle następuje to po około 8-12 zwierzętach).

W grze występują dwa rodzaje zwierząt - łatwiejsze i trudniejsze. Jednak nawet te łatwiejsze będą stanowić nie lada wyzwanie - z pewnością nie każdy wie gdzie żyje Salamandra czarna (*Salamandra atra*) czy ile waży Żaba rycząca (*Rana catesbeiana*)!

Nawet jeżeli nie znasz prawidłowych odpowiedzi - możesz obstawiać sąsiadujące tereny, możesz zajmować morza (sąsiadujące z wieloma obszarami), wreszcie - stawiać swoje znaczniki blisko osób, które mogą coś wiedzieć!

Autorem gry Fauna jest Friedemann Friese - jeden z najbardziej charakterystycznych projektantów gier planszowych. Jego znakiem rozpoznawczym są zielone włosy oraz tytuły gier, które w edycjach niemieckich rozpoczynają się zawsze na literę F. Spod jego ręki wyszło między innymi słynne Wysokie napięcie (niem. Funkenschlag).

Gra została nominowana do prestiżowej nagrody Spiel Des Jahres 2009, otrzymała wyróżnienie Gra Numeru w numerze 15 Świata Gier Planszowych oraz została nominowana do nagrody Gra Roku 2011 w Polsce.

Fauna jest także rekomendowana przez Ogród Zoologiczny w Gdańsku!