Dane aktualne na dzień: 30-10-2026 12:36

Link do produktu: https://gramand.pl/geniusz-p-743.html



Geniusz

Cena	**96,50 zł**
Dostępność	**Niedostępny**
Numer katalogowy	**007**
Wiek	**8 +**
Liczba graczy	**1 - 4**
Czas gry	**45 minut**
Projektant	**Reiner Knizia**
Wydanie	**polskie**
Wymiary pudełka	**294 x 294 x 70 mm**

Opis produktu

Geniusz to logiczna gra planszowa autorstwa Reinera Knizia rekomendowana przez stowarzyszenie MENSA.

Czy jesteście genialni? Z pewnością, zwłaszcza grając w tę wyjątkową grę. Genialnie was uzależni, ponieważ łączy w jedno: świetną rozgrywkę, doskonale wykonane elementy oraz prawdziwą strategię. Proste reguły, wartki przebieg gry oraz dobrze przemyślany system sprawiają, że *Geniusz* jest po prosty genialny.
Gracze układają kolorowe żetony na sześciokątnej planszy, zbierają punkty, blokują żetony przeciwnika i starają się chronić samych siebie przed zablokowaniem przez innych.

Zalety gry:
- prosta i nieskomplikowana mechanika zapewnia szybką i dynamiczną rozgrywkę,
- gra rekomendowana przez stowarzyszenie MENSA,
- jest hybrydą zasad Scrabbli, Domina i starej gry Mastermind (łączy ich pływalność i prostotę, wzmianka o Mastermindzie może
  skusić starszych graczy, którzy mogli w nią grać przed laty),
- bardzo staranne wykonanie (trwała i ładnie wykonana plansza oraz spore i wyraźne plastikowe płytki służące do gry),
- można grać w 1 osobę (specjalnie przygotowane zadania logiczne),
- spore walory edukacyjne (elementy strategii i taktyki w połączeniu z logicznym układaniem płytek, rozwija kreatywne myślenie),
- duża interakcja pomiędzy graczami.

Gra otrzymała nagrody:

- Najlepsza gra umysłowa 2010 roku wg Stowarzyszenia MENSA
- Najlepsza gra umysłowa 2005 roku wg Stowarzyszenia MENSA
- Najlepsza gra rodzinna 2008 wg największego na świecie serwisu gier planszowych Boardgamegeek.com.
- Najlepsza gra rodzinna Golden Geek 2006 wg największego na świecie serwisu gier planszowych Boardgamegeek.com.
- Finalista Best Abstract Game Games 2004
- Finalista Game of the Year Germany 2004
- Finalista International Gamers Award 2004
- Finalista Deutscher SpielePreis (piąte miejsce) 2004