

Link do produktu: <https://gramand.pl/horror-w-arkham-klątwa-czarnego-faraona-p-1823.html>



# Horror w Arkham: Klątwa Czarnego Faraona

Cena	<b>69,00 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny</b>
Wiek	<b>12 +</b>
Liczba graczy	<b>1 - 8</b>
Czas gry	<b>120 - 240 minut</b>
Projektant	<b>Richard Launius, Kevin Wilson</b>
Wydanie	<b>polskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>

## Opis produktu

Rozszerzenie do przygodowej gry planszowej **Horror w Arkham**.

W Arkham zaczyna walczyć przedmioty. Po sukcesach walczą się tajemniczy mordercy, a podczas podjętych transakcji egipskie artefakty zmieniają właścicieli. Do miasta przybyła muzealna wyprawa relikwii i ksiąg ze starożytnego Egiptu, a wraz z nią niebezpieczni kultyści, nadprzyrodzone siły i dobież znowu grzebią przeszłość nie Prozedlecznego z letargu. Ponownie tylko Badacze, dzięki szczepionce, wiedzy i odwadze, będą mogli powstrzymać ten straszny błąd wydarzeń.

Klątwa Czarnego Faraona to rozszerzenie gry planszowej Horror w Arkham. Wewnątrz znajduje się 90 nowych kart Prozedlecznych i 76 nowych kart Badaczy, w tym nowe Sprzymierzenia, nowe Zaklęcia, kilka Prozedlecznych muzealnych i wiele innych! Gracze będą mogli połączyć nacisk na nowe karty gracie wariant Objazdowej Wystawy lub bezproblemowo połączyć je ze starymi kartami i rozegrać normalną grę Horror w Arkham, wykorzystując wariant Staję Wystawy.

**Uwaga!** To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: **Horror w Arkham**.