Dane aktualne na dzień: 19-04-2026 14:28

Link do produktu: https://gramand.pl/horror-w-arkham-klatwa-czarnego-faraona-p-1823.html

# Horror w Arkham: Klątwa Czarnego Faraona

| | |
|---|---|
| Cena | **69,00 zł** |
| Dostępność | **Dostępny** |
| Wiek | **12 +** |
| Liczba graczy | **1 - 8** |
| Czas gry | **120 - 240 minut** |
| Projektant | **Richard Launius, Kevin Wilson** |
| Wydanie | **polskie** |
| Instrukcja | **polska** |

## Opis produktu

Rozszerzenie do przygodowej gry planszowej **Horror w Arkham.**

W Arkham zaczyna wiać przedziwny wiatr. Po ulicach włóczą się tajemniczy nieznajomi, a podczas podejrzanych transakcji egzotyczne artefakty zmieniają właścicieli. Do miasta przybyła muzealna wystawa reliktów i ksiąg ze starożytnego Egiptu, a wraz z nią niebezpieczni kultyści, nadprzyrodzone zjawiska i dobrze znana groźba przebudzenia się Przedwiecznego z letargu. Ponownie tylko Badacze, dzięki szczęściu, wiedzy i odwadze, będą mogli powstrzymać ten straszliwy bieg wydarzeń. **Klątwa Czarnego Faraona** to rozszerzenie gry planszowej **Horror w Arkham**. Wewnątrz znajduje się 90 nowych kart Przedwiecznych i 76 nowych kart Badaczy, w tym nowi Sprzymierzeńcy, nowe Zaklęcia, talia Przedmiotów muzealnych i wiele innych! Gracze będą mogli położyć nacisk na nowe karty grając w wariant Objazdowej Wystawy lub bezproblemowo połączyć je ze starymi taliami i rozegrać normalną grę **Horror w Arkham**, wykorzystując wariant Stałej Wystawy.

**Uwaga!** To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: **Horror w Arkham**.