Dane aktualne na dzień: 30-10-2026 12:02

Link do produktu: https://gramand.pl/jungle-speed-edycja-polska-p-961.html



Jungle Speed (edycja polska)

Cena	**56,00 zł**
Dostępność	**Dostępny**
Wiek	**7 +**
Liczba graczy	**2 - 10**
Czas gry	**10 - 15 minut**
Projektant	**Pierric Yakovenko, Thomas Vuarchex**
Wydanie	**polskie**
Instrukcja	**polska**

Opis produktu

Szalona karciana gra towarzyska.

Gra, w której liczy się zręczność, spostrzegawczość i szybkość. Każdy z graczy dostaje karty, których musi się pozbyć podczas gry – aby to zrobić, trzeba w odpowiednim momencie złapać drewniany *totem*. Jeśli gracz złapie go w złym momencie, albo w ogóle tego nie zrobi - będzie musiał wziąć karty od swoich przeciwników.

Dlaczego ta gra jest taka rewelacyjna?!

- Pozwala siąść zupełnie obcym ludziom przy stole i razem świetnie się bawić!
- Nie wymaga żmudnego tłumaczenia zasad ani ich zapamiętywania. Zasady są dosłownie 4, trudno o którejś z nich zapomnieć ;)
- Jest idealna na imprezę, pod namiot i rodzinne spotkanie, gdzie trudno znaleźć wspólny mianownik dla osób o różnych upodobaniach i w różnym wieku!
- Pozwala grać nieograniczonej liczbie osób! Nikt nie będzie się nudził!!
- NIE NUDZI SIĘ. Można grać w to przez trzy dni niemal non-stop i nie mieć dość! SPRAWDZONE!

Jest absolutnie doskonała, idealna, jesteśmy jej szalonymi fanami!! I podchodzimy do niej bezkrytycznie!

Skrócone zasady:

- Totem postaw na środku stołu, uczestnicy zabawy siadają dookoła.
- Rozdaj wszystkie karty uczestnikom, jeśli karty podzielą się nierówno - trudno, ktoś ma pecha.
- Nie zaglądamy w karty, każdy kładzie swój stosik przed sobą, zakryty.
- Każdy z graczy, po kolei, kładzie jedną kartę na stole, rysunkiem do góry. Każdą kolejną odsłanianą kartę kładzie na swojej wcześniej odsłoniętej karcie.
- W momencie gdy na stole pojawi się druga taka sama karta (kolory się nie liczą, tylko kształty), właściciele takich samych kart mają pojedynek i muszą czym prędzej złapać za totem! Ważne: łapią tylko osby przed którymi leżą identyczne karty, a nie wszyscy!
- Osoba, która przegrała pojedynek wkłada pod zakryty stosik swoich kart swoje karty wyłożone i wyłożone karty przeciwnika. Tak, że wygrany nie ma przed sobą żadnych odsłoniętych kart, tylko stosik zakrytych.
- Celem gry jest pozbycie się wszystkich kart - zarówno tych zakrytych jak i odkrytych!
- Jeśli ktoś się pomyli łapiąc za totem, czyli myślał że ma pojedynek, ale tak naprawdę go nie miał, *wciąga* wszystkie odsłonięte karty wszystkich graczy! Więc uwaga na podobne, ale nie identyczne symbole!
- Jeśli kilka osób na raz trzyma totem, wygrał ten, kto ma najwięcej palców na totemie, jeśli tutaj jest też remis, wygrywa osoba, która ma rękę najniżej na totemie.

Specjalne karty:

- szare **strzałki skierowane do środka** - jak tylko ta karta zostanie położona, wszyscy na raz mają złapać za totem! Kto wygra, ten kładzie swoje odsłonięte karty pod totemem - zgarnia je pierwsza osoba "wciągająca" karty z dowolnego powodu (pomyłki lub przegranego pojedynku)
- szare **strzałki skierowane na zewnątrz** - pojawienie się tej karty oznacza, że wszyscy gracze na "trzy, cztery" odsłaniają po jednej nowej karcie i reagują zgodnie z tym, co się dzieje. Tutaj może być sytuacja, że nagle 3 lub więcej osób ma pojedynek!
- **kolorowe strzałki** skierowane do wewnątrz oznaczają, że od tego momentu znaczenie mają kolory figur, a nie ich kształty! Karta ta działa do pierwszego pojedynku lub do momentu zakrycia jej przez inną kartę.