



# Kingdom Builder

Cena	<b>179,50 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny 3-5 dni</b>
Wiek	<b>10 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 4</b>
Czas gry	<b>45 minut</b>
Projektant	<b>Donald X. Vaccarino</b>
Wydanie	<b>angielskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>

## Opis produktu

Strategiczna gra planszowa autora Dominionia.

Podczas rozgrywki **Kingdom Builder**, gracze tworzą własne królestwa, rozważnie stawiając nowe osady by na końcu rozgrywki osiągnąć jak najwięcej złota.

Rozgrywka toczy się na modularnej planszy, pokrytej siatką sześciokątnych pól, reprezentujących dziewięć różnych rodzajów terenu.

W swojej turze gracz zagrywa swoją kartę terenu i wznosi trzy osady na trzech polach odpowiedniego rodzaju. Jeżeli tylko jest to możliwe, nowe osady muszą być budowane obok już istniejących. Plansza zawiera także specjalne lokacje, wznosząc budynki obok nich zyskujemy dodatkowe przywileje w formie płytek akcji, które użyjemy w kolejnych turach. Pozwalają one na wykonywanie specjalnych działań, jak na przykład przemieszczenie już posiadanych osad.

Kolejne rozgrywki **Kingdom Builder** znacząco różnią się od poprzednich, dzięki odmiennym zestawom komponentów używanych w danej partii (podobnie jak w popularnej grze karcianej Dominion stworzonej przez tego samego autora).

Plansza **Kingdom Builder** tworzona jest z czterech modułów (wybranych spośród ośmiu), karty punktacji wybiera się trzy spośród dziesięciu, zaś dostępne akcje specjalne cztery z ośmiu. Łączna liczba kombinacji jest więc bardzo duża.

*Gra została nominowana do nagrody **Spiel des Jahres 2012**.*

**Uwaga!** W grze znajduje się niewielka liczba elementów z napisami w języku angielskim (np. niewielka liczba kart), jednak znajomość tego języka przez wszystkich graczy nie jest wymagana do gry - wszystkich niezbędnych informacji dostarcza polska instrukcja.