



Kolonia (Colonia)

Cena	189,00 zł
Dostępność	Dostępny 3-5 dni
Kod EAN	4010350605615
Wiek	12 +
Liczba graczy	3 - 6
Czas gry	120 minut
Projektant	Dirk Henn
Wydanie	polskie
Instrukcja	polska
Wymiary pudełka	275 x 375 x 95 mm

Opis produktu

Strategiczna gra planszowa rozgrywająca się w średniowiecznej Kolonii.

Średniowieczna Kolonia. Największe miasto Świętego Cesarstwa Rzymskiego, sławne dzięki swym wspaniałym katedrom oraz wszechobecnemu handlowi. Szanowane rody patrycjuszy zajmują wpływowe pozycje w ratuszu i kontrolują skarbiec miasta. Rodziny jednak zawsze są zainteresowane zwiększeniem swojego własnego bogactwa oraz konsolidacją władzy. Każda z rodzin chce być najbardziej wpływowa - jednak tylko jednej uda się osiągnąć ten cel!

Gracze wcielają się w role głów wpływowych rodzin patrycjuszy mieszkających w średniowiecznej Kolonii. Ich rodziny ścierają się w wyścigu o najsilniejszą pozycję rywalizując w pozyskiwaniu wartościowych relikwii.

Aby osiągnąć cel gracze muszą kupować surowce oraz produkować i sprzedawać towary. Jedynie rodziny sprzedające swoje towary po korzystnej cenie mogą pozwolić sobie na zakup niezwykle drogich relikwii.

Gracz, który na koniec gry będzie posiadał kolekcję złożoną z najbardziej wartościowych relikwii zostaje zwycięzcą.

Autor gry - **Dirk Henn** ma na swoim koncie takie niezaprzeczalne hity jak: **Alhambra**, **Metro**, **Timbaktu** czy **Szogun**.

Zawartość pudełka

- plansza do gry
- 228 członków
- 6 herbów
- 12 kart głosowania
- 36 kart rodziny
- 6 zasłonek
- 48 kart relikwii
- 4 karty witraży
- 14 kart tygodni
- 18 kart edyktów miejskich
- 16 statków
- 60 żetonów towarów
- 90 surowców

- 1 płócienny woreczek
- pieniądze w 4 walutach
- 6 małych drewnianych belek
- 1 kostka
- 1 arkusz przygotowania gry
- instrukcja