



# Kraby

Cena	<b>71,00 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny</b>
Numer katalogowy	<b>115</b>
Wiek	<b>7 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 4</b>
Czas gry	<b>30 minut</b>
Projektant	<b>Adam Kałuża i Piotr Socha</b>
Wymiary pudełka	<b>260 x 260 x 80 mm</b>

## Opis produktu

Kraby - gra planszowa autorstwa Adama Kałuży i Piotra Sochy.

Ciepłe południowe morze. Szmer wiatru w liściach tropikalnych palm, rozgrzany piasek szerokiej plaży... Na lazurowych falach kołyszą się kolorowe żagle. To statki poławiaczy krabów. Każdy statek ma trzy ładownie. W jednej ładowni może znajdować się tylko jeden gatunek krabów. Na łowisku żyje pięć gatunków, czyli ? Każdy gracz może zdecydować, które kraby będzie łowić. Oczywiście te, które przyniosą największe zyski. Załogi rywalizują między sobą. Zwycięży ten, kto umie przewidzieć, które łowiska okażą się najcenniejsze.

Gracze układają na planszy żetony z wizerunkami kolorowych krabów tworząc mniejsze i większe ławice. Każda ławica ma inną wartość uzależnioną od ilości skupionych w niej krabów.

Gra jest pełna zaskakujących interakcji. Mniej sprytni poławiacze mogą podążać śladem tych najsprytniejszych. Gracze, którzy łowią takie same kraby mogą ze sobą współdziałać, a jednocześnie utrudniać łowy przeciwnikom.

Wesołej zabawy !