



## Kupcy i Korsarze

Cena	<b>119,50 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny 3-5 dni</b>
Wiek	<b>13 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 4</b>
Czas gry	<b>120 - 180 minut</b>
Projektant	<b>Kasper Aagaard, Christian Marcussen</b>
Wydanie	<b>polskie</b>

### Opis produktu

Kupcy i Korsarze to planszowa gra przygodowa w której wcielasz się we wpływowego kupca lub bezwzględnego pirata przemierzającego słoneczne Karaiby.

Rozpoczynasz grę jako prosty kapitan z niewielkim statkiem. Jeżeli dobrze pokierujesz swoimi poczynaniami, wkrótce będziesz mógł stać się posiadaczem fregaty lub galeonu. Ba, może nawet uda Ci się zdobyć jeden z olbrzymich statków wojennych?

Czy zawiniesz do Port Royale aby sprzedać tytoń, kupisz drewno w Curacao, a może wykonasz ściśle tajną misję dla gubernatora francuskiego portu Basse-Terre?

Musisz jednak uważać - po morzach grasują potężni piraci, tacy jak kapitan Barbarossa wraz z załogą. Oni nie zadają pytań - bez wahania puszczą na dno Twój statek pełen drogocennych towarów, niezależnie od Twojej narodowości.

W walce z piratami możesz liczyć na wsparcie floty wojennej najważniejszych ówczesnych potęg - Hiszpanii, Anglii, Holandii i Francji. Z drugiej strony, jeżeli przypadkiem zdarzy Ci się zapolować na statek jakiegoś kupca, floty te będą ścigać Cię do upadłego.

Dlaczego pokochasz tę grę?

Kupcy i Korsarze to niezwykła gra, w której bardzo mocno odczuwa się klimat znany m.in. z klasycznych gier komputerowych, takich jak Sid Meier's Pirates! czy Patrician.

Klimat pirackich (lub kupieckich) przygód został oddany doskonale przy stosunkowo prostej mechanice. W grze zostały zawarte wszystkie elementy, których można byoby spodziewać się po grze o piratach, a przy tym zachowano rozsądny czas rozgrywki - nie powinna ona trwać dłużej niż 3 godziny.

Nawet jednak te 3 godziny mijają bardzo szybko, ponieważ rozgrywka dostarcza olbrzymich emocji, a w jej trakcie pojawiają się niesamowite zwroty akcji, zaskakujące walki i ciekawe przygody.

Jak to działa?

Gracze żeglują po karaibskich portach, z których każdy jest kontrolowany przez inną nację i każdy ma jakieś specjalne zasady z nim związane. W czasie wizyty w porcie gracz może m.in.:

- kupować i sprzedawać towary, w tym takie, na które jest szczególnie popyt w danym mieście
- kupić nowy statek, wyposażać swój statek w specjalną amunicję lub wykonać w nim zaawansowane modyfikacje
- spróbować zasięgnąć informacji o ciekawych ludziach i miejscach
- przyjąć misję od gubernatora portu
- zrekutować załogę do swojego statku

Na morzu może atakować inne statki - pozostałych graczy, piratów, neutralnych kupców czy okręty wojenne. Każdy atak wiąże się z konsekwencjami - za głowę agresywnego kapitana zaatakowana nacja wyznacza nagrodę. Mogą się na nią skusić inni gracze, którzy przy pomyślnym ataku mają także możliwość przejęcia jego towaru a nawet całego statku.

Dodatkowo, na morzach wybuchają wojny - nawet pokojowo nastawiony kupiec musi uważnie wypatrywać, czy na horyzoncie nie pojawi się bandera nacji będącej akurat w stanie wojny z jego rodzinnym krajem.

Wszystko to zostało okraszone przepięknym wydaniem - gruba, kolorowa plansza, mnóstwo kart, plastikowe figurki statków i świetne ilustracje na kartach kapitanów.

Prawdziwie piracka gra!