Dane aktualne na dzień: 30-10-2026 11:59

Link do produktu: https://gramand.pl/kwartet-z-plasteliny-p-1586.html



Kwartet z plasteliny

Cena	**12,00 zł**
Dostępność	**Dostępny**
Wiek	**4 +**
Liczba graczy	**3 - 4**
Czas gry	**30 minut**
Wydanie	**polskie**
Instrukcja	**polska**
Wymiary pudełka	**183 x 111 x 36 mm**

Opis produktu

Karciana gra edukacyjna z serii K*lub przedszkolaka.*

Klub przedszkolaka to seria prostych, powszechnie lubianych gier i zabawek dla małych dzieci
i przedszkolaków. Każda gra rozwija inną umiejętność - wyrabia sprawność ręki, uczy cyfr, literek, nazw zwierząt itp. Wprowadza do zaczarowanej krainy gier. Uczy szlachetnej rywalizacji - raz wygrywam, raz przegrywam!

Talia kart składa się z siedmiu kwartetów. Oto one:

ZWIERZĘTA: krowa, świnia, owca, kogut.
POJAZDY: samolot, samochód, statek, lokomotywa.
BAJKI: Kot w butach, Jaś i Małgosia, Czerwony Kapturek, Pinokio.
CYRK: klaun, tresowany słoń, atleta, namiot cyrkowy.
UBRANIA: bluzka, skarpetki, sukienka, ogrodniczki.
SŁODYCZE: cukierek, lody, ciasteczka, owoce.

Spośród chętnych do gry wybierzcie osobę, która potasuje i rozda karty. Każdy gracz ogląda swoje karty, nie pokazuje ich nikomu. Układa je w ten sposób, aby karty z jednego kwartetu były obok siebie. Jeżeli ma kompletny kwartet, wtedy odkłada go na bok, tak by wszyscy mogli go zobaczyć. Rozdający karty rozpoczyna grę. Prosi dowolnego gracza o kartę, która pozwoli mu skompletować kwartet. Jeżeli trafił i gracz ma taką kartę, to musi ją oddać proszącemu, który ponownie może poprosić dowolnego gracza o kartę. Jeśli poproszony nie ma wymienionej karty, to właśnie on gra dalej.

Gdy jesteś sam lub, gdy nikt nie ma czasu z Tobą zagrać, wtedy weź z pudełeczka plastelinę i spróbuj wyczarować swoje plastelinowe obrazki.