



## Mercurius

Cena	<b>99,50 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny 3-5 dni</b>
Wiek	<b>10 +</b>
Liczba graczy	<b>3 - 5</b>
Czas gry	<b>45 - 60 minut</b>
Projektant	<b>Łukasz Woźniak</b>
Wydanie	<b>polskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>

### Opis produktu

#### **Nowość 2012 r.**

Ekonomiczna gra planszowa.

Inwestuj i graj na giełdzie!

Dzięki handlowi egzotycznymi towarami sprowadzonymi z Nowego Świata i Dalekiego Wschodu, Kompania Wschodnioindyjska szybko nabiera znaczenia i wpływów. Jednakże do operowania transakcjami na tak szeroką skalę Kompania potrzebuje dużej ilości pieniędzy. W tym czasie świętuje swoje otwarcie pierwsza giełda towarów w Amsterdamie. Bogate rody kupieckie natychmiast dostrzegają możliwość wzbogacenia się. Szybko podejmują decyzję nie tylko o handlu towarami, ale też o grze na giełdzie, która pozwala zarobić na cenowej spekulacji.

W grze **Mercurius** gracze wcielają się w role bogatych mieszkańców Holandii XVII wieku. Inwestują swoje pieniądze w akcje różnych oddziałów Kompanii Wschodnioindyjskiej lub próbują ryzykownego handlu egzotycznymi dobrami, który jednak oferuje również znacząco większe zyski.

Każdy z graczy śledzi trendy rynkowe, ale też ma swoje własne informacje o działaniach podejmowanych przez oddziały Kompanii w odległych krainach i wydarzeniach, które mogą wpłynąć na ceny dóbr jak i akcji. Jednak każdy z nich widzi tylko jeden z elementów układanki, więc gracze muszą śledzić działania przeciwników i domyślać się rozwoju sytuacji. Osoba, której uda się zgromadzić najwięcej pieniędzy na koniec gry, zostaje zwycięzcą.