



Mount Everest

Cena	109,50 zł
Dostępność	Dostępny 3-5 dni
Numer katalogowy	29720
Wiek	10 +
Liczba graczy	2 - 5
Czas gry	90 minut
Projektant	Adam Kałuża
Wydanie	polskie
Instrukcja	polska

Opis produktu

Nowość 2013 r.

Strategiczna gra planszowa.

Wprowadź turystów na najwyższą górę świata.

- *Ja już nie mogę... nie mam siły...*
- *Jeszcze tylko kawałek, dalej! Widać już namiot!*

Tak, spodziewałeś się, że z tym turystą będzie problem, ale powinien dać radę dotrzeć do szczytu. Gorzej z tym za nim, który już ślania się na nogach. Chyba będzie musiał przeczekać w namiocie. I gdzie jest Twój partner? Miał już dawno się pojawić z butlami tlenu. Bez nich żaden z tych nowicjuszy nie przetrwa nadchodzącej nawałnicy. Czeka Was ciężka noc na stoku Mount Everestu. Zresztą nie tylko Was... w dole widzisz kolejną wycieczkę, a powyżej jeszcze jedną. Nie ma to jak turystyczny sezon...

W grze Mount Everest wchodzisz właściwie w interes turystyczny, ale nie jest to taki zwyczajny biznes. Tutaj giną ludzie. Na tę najwyższą górę świata weszło już prawie 4000 osób, ale zginęło ponad 200. Jednego dnia weszło 150 osób.

Zdecydowana większość osób chcących zdobyć szczyt Mount Everest to turyści, którzy nie mają doświadczenia i umiejętności wymaganych przy zdobywaniu ośmiotysięczników. Bez odpowiedniej pomocy nigdy nie dadzą rady.

Na szczęście jesteś Ty! Doświadczony himalaista i przewodnik. Na koncie masz już Broad Peak, K2 i inne ośmiotysięczniki, a na samym Mount Evereście byłeś już kilka razy. Dobrze wiesz, że to, co dla Ciebie jest proste, dla Twoich klientów może być ostatnią przygodą w życiu. Musisz zaplanować gdzie ustawić obozy, jak zadbać o aklimatyzację, kogo i kiedy prowadzić na górę, a kiedy w dół, bo każdy z nich chce nie tylko zdobyć Mount Everest, ale też bezpiecznie wrócić do domu, ze zdjęciami.

Nawet idąc w grupie, walczysz sam.

Uwaga: planszę z gry Mount Everest można użyć w grze K2, stosując zasady K2. Zawiera ona znaczniki nie używane w grze Mount Everest, ale konieczne przy K2.