



## Ogonek

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| Cena          | <b>49,90 zł</b>      |
| Dostępność    | <b>Na zamówienie</b> |
| Wiek          | <b>12 +</b>          |
| Liczba graczy | <b>2 - 6</b>         |
| Czas gry      | <b>60 minut</b>      |
| Projektant    | <b>Karol Madaj</b>   |
| Wydanie       | <b>polskie</b>       |
| Instrukcja    | <b>polska</b>        |

### Opis produktu

Dodatek do gry planszowej **Kolejka (IPN)** o zmaganiach z codziennością lat 80-tych XX wieku.

200% normy! Cztery dodatki w jednym!

Ogonek wprowadza do gry nowe kolejkowe emocje. Dzięki rozszerzeniu dla szóstego gracza będziemy mogli zmierzyć się z rzeczywistością lat osiemdziesiątych w jeszcze większym gronie. Codzienne doniesienia „Trybuny Ludu” spowodują zaskakujące zmiany sytuacji na planszy. Zakupiona w sklepie monopolowym „waluta zastępcza” ożywi wymianę na bazarze i pozwoli zyskać sympatię spekulantów. Jeśli wrażeń będzie zbyt mało - karty pola do popisu pozwolą na wprowadzenie do gry własnych wydarzeń i kolejkowych forteli.

**Uwaga!** To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: **Kolejka (IPN)**.