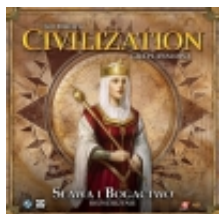


Link do produktu: <https://gramand.pl/sid-meiers-civilization-slawa-i-bogactwo-p-1597.html>



Sid Meier's Civilization - Sława i Bogactwo

Cena	115,00 zł
Dostępność	Dostępny
Wiek	14 +
Liczba graczy	2 - 5
Czas gry	180 minut
Projektant	Kevin Wilson
Wydanie	polskie
Instrukcja	polska

Opis produktu

Nowość 2012 r.

Gra jest rozszerzeniem do Sid Meier's Civilization: Gra planszowa.

"Miałem ambicje nie tylko dotrzeć dalej, niż kiedykolwiek dotarł człowiek, ale dotrzeć tak daleko, jak to tylko możliwe" - James Cook ;

"Albo znajdziemy drogę, albo ją sami wytyczymy" - Hannibal .

Szeroki świat stoi otworem przed tobą i twoim rozkwitającym królestwem, a wraz z rozszerzeniem **Sława i Bogactwo** świat ten staje się jeszcze większy!

Oferuje ono graczom wiele nowych elementów. Karty wielkich ludzi zapewniają wsparcie takich znanych postaci jak Marco Polo, Hannibal, czy Maria Skłodowska-Curie - ale nie tylko! Do waszej dyspozycji będzie szeroki wachlarz osobistości, które w znaczący sposób wpłynęły na historię ludzkości.

Ciężko zarobione zyski będziecie mogli teraz spożytkować przy pomocy kart inwestycji zapewniających trwałe korzyści. Odkrywanie zabytków, rozwijanie stolic do metropolii oraz ulepszanie miast przy pomocy tymczasowych fortyfikacji czy karawan kupieckich - wszystkie te narzędzia dołączają do waszego arsenału, który wytoczycie przeciwko swoim rywalom. Czy jesteście więc gotowi, aby poprowadzić swój lud do zwycięstwa?

Pośród wielu nowych opcji i usprawnień wprowadzonych przez rozszerzenie Sława i Bogactwo znajdują się metropolie - ogromne miasta stworzone z myślą poszerzenia wpływów graczy. Poprzez przeprowadzenie badań nad jedną z nowych kart technologii gracze mogą rozwinąć swoje stolice do wielkich centrów, które są dwa razy większe od pozostałych miast. Wraz ze swoim rozwojem zwiększają do 10 liczbę pól stanowiących ich peryferia. Ponadto żetony metropolii zapewniają dodatkową premię bitewną w czasie obrony, a ich podstawowa wartość kultury wynosi dwa (a nie jeden).

Jednak nawet największe z miast jest tak silne, jak silni są jego mieszkańcy, dlatego w rozszerzeniu Sława i Bogactwo znajduje się także zupełnie nowa talia wielkich ludzi, która umożliwi graczom uzyskiwanie wsparcia od znanych historycznych postaci, takich jak Sun Tzu, Leonidas czy Gustaw Adolf. Te znaczące osoby często oferują ciekawe opcje, jednak po ich wykorzystaniu odchodzą w niepamięć. Czy będziecie w stanie umiejętnie wykorzystać je dla swoich potrzeb?

Chcicie więcej? - Sława i Bogactwo wprowadza do gry cztery nowe cywilizacje, pośród których znajdziecie skupiających się na handlu Arabów czy doskonale wykształconych Greków. Zdobyte zasoby gracze mogą teraz przeznaczać do realizacji dalekosiężnych planów zapewnianych przez karty inwestycji. Podczas badania terenu gracze mogą się natknąć na pozostałości po antycznych cywilizacjach. Wszystko to (i jeszcze więcej) wraz z elementami dla piątego gracza, czyni z Gry planszowej Sid Meier's Civilization tytuł jeszcze bardziej emocjonujący i sprawia, że rozgrywki nabierają zupełnie nowego wymiaru.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: **Sid Meier's Civilization: Gra Planszowa**.