



## Village

|               |                                 |
|---------------|---------------------------------|
| Cena          | <b>129,50 zł</b>                |
| Dostępność    | <b>Dostępny 3-5 dni</b>         |
| Wiek          | <b>12 +</b>                     |
| Liczba graczy | <b>2 - 4</b>                    |
| Czas gry      | <b>75 minut</b>                 |
| Projektant    | <b>Inka Brand, Markus Brand</b> |
| Wydanie       | <b>niemieckie</b>               |
| Instrukcja    | <b>polska</b>                   |

### Opis produktu

Strategiczna gra planszowa rozgrywająca się w wiejskiej społeczności.

Ciężkie jest życie wieśniaka. Choć akurat w tytułowej wiosce jest sporo intratnych stanowisk i ciekawych zajęć. Niektórzy zasiądą w wioskowej radzie, inni w strukturach kościelnych, a jeszcze inni wyruszą w świat...

Każdy z graczy kontroluje los jednej z rodzin, która pragnie zyskać powszechny szacunek wiejskiej społeczności. Nie można jednak zapominać o nieubłaganym upływie czasu. Wasi krewni będą się rodzić i umierać, a ci z nich, którzy ciężką pracą zasłużyli na pamięć potomnych zapiszą się na stałe na kartach kroniki wioskowej i podniosą prestiż rodowego nazwiska.

Gra toczy się przez szereg rund, w trakcie których gracze kierują losem swojej rodziny poprzez umiejętne rozstawianie pionków w lokacjach wioski. Krewni w gospodarstwie zapewniają dobre zbiory, w kościele prestiż, w radzie wioski zarówno prestiż jak i przywileje. Wieśniacy wyruszający w świat mogą liczyć na szacunek, wpływ lub pieniądze, zależnie od celu swej podróży. Krewni posłani do budynków usługowych zapewniają praktyczne dobra, które na targowisku mogą z kolei wymienić na punkty.

Wiele różnych lokacji oferuje wiele interesujących możliwości rozwoju. Każda lokacja ma przypisane do siebie pole akcji, gdzie gracz zdobywa kostki wpływów oraz możliwość wykonania danej akcji. Musi jednak wybierać uważnie, gdyż kolor kostki wpływu oraz rodzaj akcji rzadko do siebie pasują.

Ponadto, wiele akcji wymaga czasu. I tak jak w prawdziwym życiu, najstarsi członkowie rodziny będą z czasem odchodzić. W chwili śmierci, działania podjęte przez nich za życia zdecydują o miejscu ich wiecznego spoczynku.

Gra dobiegnie końca, gdy wszystkie miejsca na kartach kroniki lub na cmentarzu zostaną zapełnione. W tym momencie raz jeszcze gracze otrzymają punkty za członków rodzin w różnych lokacjach, a gracz z największą liczbą punktów prestiżu zostanie zwycięzcą.

Gra została nominowana do nagrody **Spiel des Jahres 2012** w Niemczech w kategorii Kennerspiele (gra zaawansowana).