



Warcraft

Dostępność	Niedostępny
Numer katalogowy	001
Wiek	12 +
Liczba graczy	2 - 4
Czas gry	120 minut
Wymiary pudełka	295 x 295 x 72 mm

Opis produktu

Warcraft - gra oparta na znanej grze internetowej pod tym samym tytułem. Jest to właściwie gra komputerowa przeniesiona na planszę. Producentom gry udało się doskonale tego dokonać. Cały czas ma się wrażenie, że gra się w Warcrafta znanego z komputerów.

Gra niedostępna - Nakład wyczerpany.

W magicznym świecie Azeroth rozgorzała krwawa wyniszczająca wojna. Ogarnięta bojowym szaleem Horda Orków stara się odnieść zwycięstwo. Zawiązano Sojusz Ludzi, w celu odparcia groźby Orków, jest on jednak nękany przez tajemniczy kult. Plaga Umarlaków dowodzona przez straszliwego Króla Liczów, rozsiewa zarazę w krainie i zasila swe szeregi ożywionymi ciałami poległych. Będące dotąd w ukryciu Nocne Elfy, strażnicy lasu, stają w obronie swojej ojczyzny, zaatakują każdego kto ośmieli się zbeszczyć jej piękno. Znakomita gra komputerowa Warcraft przenosi się teraz az ekranu na stół do gry. W grze planszowej Warcraft dowodzisz jedną z czterech potężnych ras. Prowadząc je do bitwy o władzę na Azeroth. Aby wygrać musisz mądrze zarządzać swoimi zasobami, szkolić i modernizować swoje wojsko, toczące niustające boje z twoim przeciwnikiem.

Niezwykle staranne wykonanie elementów podnosi przyjemność grania

- żetony są sztywne, z perfekcyjnymi rysunkami;
- elementy planszy różnej wielkości nie ustępują żetonom w grafice - są bardzo przyjemne dla oka
- pionki symbolizujące jednostki, w soczystych kolorach, wykonane są z pomalowanego, przyjemnego w dotyku drewna
- instrukcja kolorowa na kredowym papierze (w języku polskim) napisana jest bardzo prosto.
- wszystkie elementy są dwustronnie drukowane.

Fascynująca i dokładna grafika

Rysunki gry "Warcraft - Gra Planszowa" wzorowane są na pięknej grafice gry komputerowej - budynki, karty jednostek, karty doświadczenia, żetony - doskonale oddają charakter każdej z ras, fascynują szczegółowością i dbałością o każdy element.

Bardzo przemyślana mechanika gry

- świetnie rozwiązany system rozwoju jednostek zupełnie nie nawiązuje do gry komputerowej. Aby sprostać wymaganiom gry planszowej i jednocześnie nie komplikować niepotrzebnie rozrywki, twórcy wymyślili bardzo ciekawy system oparty na symbolach, który doskonale sprawdza się w praktyce. Jednostki na nowych poziomach otrzymują nowe umiejętności, nową siłę, inaczej wyglądają, a przy tym nie ma konieczności żonglowania niezliczoną ilością kart.
- zbalansowana ekonomia - dwa surowce (złoto i drewno) wydobywane są przez specjalne jednostki, a przy tym każdy z zasobów może ulec wyczerpaniu! Co istotne - nie trzeba zapisywać ile już się wydobyło i ile zostało... to czy kopalnia już się wyczerpała czy nie opiera się w pewnej mierze o czynnik losowy.
- nieskomplikowany system przeprowadzania bitew pozwolił uniknąć mozolnego liczenia wyniku starcia.
- praktycznie całość oparta jest na symbolach i żetonach dzięki czemu nie trzeba ciągle zaglądać do instrukcji. Jednokrotne przeczytanie jest całkowicie wystarczające. Rzut oka na planszę i na Twoje zasoby powie Ci wszystko.

W grze planszowej Warcraft

1. do wyboru masz jedną z czterech ras - Ludzi, Elfy, Orki, Nieumarłych;
2. budujesz bazę, a w niej budynki pozwalające rekrutować konkretne jednostki;
3. masz do wyboru jednostki latające, strzelające i walczące wręcz;
4. zbierasz surowce, które pozwalają Ci na budowę budynków i rekrutację wojsk;
5. z każdą walką zdobywasz doświadczenie, czyli karty, które dają Ci przewagę w czasie gry;
6. rozwijasz jednostki (upgrade) by stały się silniejsze;
7. mogą wyczerpać się kopalnie - przeciwnika musisz zniszczyć, zanim zostaną zużyte wszystkie surowce na mapie;
8. możesz zbudować dodatkową bazę w wybranym miejscu na planszy;
9. masz możliwość rozgrywania potyczek lub grania w zaplanowane scenariusze.

Każda gra może być inna

- możecie dowolnie budować planszę z 13 dostępnych elementów - już nigdy nie będziesz szukał w Internecie sensownej mapy - stworzenie jej zajmie Ci teraz kilka minut!
- możecie zawierać sojusze
- możecie ustalić co decyduje o zwycięstwie - może to być po prostu zniszczenie przeciwnika, a może trzeba dotrzeć do portalu? A może ocalić więźnia? Gra daje ogrom możliwości.
- możecie za każdym razem grać inną rasą - każda z ras ma swoje umiejętności specjalne, inne jednostki, inną grafikę.

Stań na czele jednej z czterech ras i doprowadź ją do zwycięstwa za pomocą silnej ekonomii, wygranych bitew lub mocy magicznych!

Warcraft - świat stworzony przez Blizzarda - został przeniesiony na planszę i, co zaskakująco, nie stracił na uroku. Twórcy postarali się, aby nie był to bezmyślny klon gry komputerowej, a żyjąca własnym życiem i rządząca się własnymi zasadami towarzyska gra planszowa.