

Link do produktu: <https://gramand.pl/wilkołaki-ze-srebrnej-gory-p-1594.html>



Wilkołaki ze Srebrnej Góry

Cena	26,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	142
Wiek	9 +
Liczba graczy	8 - 18
Czas gry	30 minut
Projektant	Dimitry Davidoff, Philippe des Pallières, Hervé Marly
Wydanie	polskie
Instrukcja	polska
Wymiary pudełka	130 x 130 x 50 mm

Opis produktu

Nowość 2012 r.

Znakomita gra na imprezę dla wszystkich, którzy dobrze bawią się w klimacie horroru.

Gracze dzielą się na dwie grupy - Mieszkańców miasteczka Srebrna Góra i Wilkołaki, udające zwykłych obywateli za dnia, a w świetle księżyca polujące na spokojnych Mieszkańców.

Naczelna zasada tej gry to współpraca przy tworzeniu historii i nastroju. Gracze wcielają się w postacie i mają specjalne możliwości zgodne z zasadami gry. Nad całą rozgrywką czuwa Mistrz Gry będący arbitrem i narratorem opowieści. Pięknie zilustrowane karty postaci pozwalają łatwiej wczuć się w nastrój.

W grze gracze starają się wspólnie z Mistrzem Gry bawić i tworzyć jak najciekawszy scenariusz opowieści, a także, zgodnie z zasadami, utrzymać się przy życiu.

Polska wersja jest nieprzypadkowo zlokalizowana w Srebrnej Górze. To malownicze miasteczko słynące z największej górskiej twierdzy w Europie leży niedaleko Ząbkowic Śląskich, które przed wojną nosiły nazwę Frankenstein. To właśnie stamtąd pochodzi znana legenda o potworze o takim samym imieniu. Ponadto Srebrna Góra to odwołanie do podań ludowych, wg których wilkołaki można było śmiertelnie zranić tylko srebrem. Te nawiązania historyczno-regionalne zainspirowały GRANĘ do dedykowania polskiej wersji Wilkołaków właśnie Srebrnej Górze.

Gra o Wilkołakach, znana także jako **Mafia**, jest tradycyjną rosyjską grą towarzyską. Paranoja stalinowskiego reżimu spowodowała, że celem gry było pierwotnie wykrycie dwóch zagranicznych szpiegów. Teraz trzeba zdemaskować dwóch wmieszanych w tłum policjantów... lub dwa Wilkołaki.

NAGRODY:

Les Loups-Garous de Thiercelieux (oryginalny francuski tytuł gry) zdobyły dwie znaczące nagrody na Międzynarodowym Festiwalu Gier w Cannes w 2002 roku:

- l'As d'Or des jeux d'Animations (Złoty As),
- le Grand Prix du Public (najważniejsza nagroda przyznawana przez graczy).

Gra była również nominowana do niemieckiej nagrody Spiel des Jahres (Gra Roku) w 2003 roku.