Dane aktualne na dzień: 20-11-2026 23:39

Link do produktu: https://gramand.pl/wsiasc-do-pociagu-usa-p-2633.html



Wsiąść do Pociągu: USA

Cena	**127,50 zł**
Dostępność	**Dostępny 3-5 dni**
Wiek	**8 +**
Liczba graczy	**2 - 5**
Czas gry	**45 minut**
Projektant	**Alan R.Moon**
Wydanie	**polskie**
Instrukcja	**polska**
Wymiary pudełka	**295 x 295 x 70 mm**

Opis produktu

Nowość 2013 r.
Gra planszowa dla miłośników kolei. Polska edycja Ticket to Ride z mapą USA.

2. października 1900 roku. 28 lat wcześniej londyński ekscentryk Phileas Fogg wygrał swój słynny zakład o podróż w 80 dni dookoła świata. Teraz, u progu nowego wieku nadszedł czas na nową "niewiarygodną podróż". Starzy przyjaciele, którzy zebrali się by uczcić wygraną Fogga podejmują nowe wyzwanie.

Stawka - 1 milion dolarów - zwycięzca bierze wszystko. Cel: kto może odwiedzić koleją najwięcej miast w Ameryce Północnej, w 7 dni! Przygoda rozpoczyna się już teraz...

> **Wsiaść do Pociągu: USA** zdobyła prestiżową nagrodę "Gra Roku" (Spiel des Jahres) - została oceniona przez grono ekspertów za najlepszą grę wydaną w roku 2004. Od tego czasu pozostaje jedną z najwyżej ocenianych gier planszowych na świecie!

We **Wsiąść do Pociągu: USA** gracze otrzymują na początku zestaw biletów (zadań), które mają zrealizować - na przykład "San Francisco - New Jork" czy "Los Angeles - Atlanta". W czasie gry budują trasy z wagoników na mapie Stanów Zjednoczonych, przy czym dwie osoby nie mogą przejechać tą samą trasą (chyba że jest tam podwójna linia).

Gra wymaga strategii i taktycznego myślenia, które pozwoli jak najkorzystniej zrealizować swoje zadania, zablokować przeciwników i przechwycić najlepsze trasy. Jednocześnie ma bardzo proste zasady, które można wyjaśnić w ciągu kilku minut!

Wsiąść do Pociągu: USA jest szczególnie polecana osobom, które rozpoczynają swoją przygodę z grami planszowymi, co nie znaczy jednak, że nie stanowi wyzwania także dla wyrafinowanych amatorów tej rozrywki. To gra dla każdego - mogą się w nią bawić już kilkuletnie dzieci jak i dorośli ludzie. Udane połączenie elementów strategii i szczęścia pozwala na wygraną nawet początkującym.

Dlaczego musisz mieć tę grę?

- Fantastycznie proste zasady, które można wytłumaczyć w trakcie rozkładania gry. To jedna z tych nielicznych gier, przy której **naprawdę dobrze bawi się cała rodzina**! Do tej gry uda Ci się zachęcić oporne rodzeństwo jak i nigdy w nic nie grających rodziców;
- Mechanika gry banalnie prosta, a przy tym dająca ogromne możliwości wyboru i podejmowania strategicznych decyzji. Dzięki temu przy grze wspaniale bawią się 6-latki (sprawdzone), 12-latki (sprawdzone) jak i 30- czy nawet 40- latki!

Wybrane nagrody zebrane przez grę:

- Zwycięzca Gra Roku (Niemcy) 2004
- Finalista Deutscher SpielePreis 2004 r.
- Finalista Najlepsza Rodzinna Gra Roku według *Games 100* 2005r.
- Nominowana do Najlepszej Strategicznej Gry Roku przez *International Gamers Awards w* 2004r.
- 8. miejsce na liście 100 najlepszych gier wszechczasów wg serwisu *Fluffy Snoop*.