



## Zima (Winter)

|                  |                          |
|------------------|--------------------------|
| Cena             | <b>59,00 zł</b>          |
| Dostępność       | <b>Dostępny</b>          |
| Numer katalogowy | <b>26634</b>             |
| Kod EAN          | <b>5908310266343</b>     |
| Wiek             | <b>10 +</b>              |
| Liczba graczy    | <b>2 - 5</b>             |
| Czas gry         | <b>60- 90 minut</b>      |
| Projektant       | <b>Ignacy Trzewiczek</b> |
| Wydanie          | <b>polskie</b>           |
| Instrukcja       | <b>polska</b>            |

### Opis produktu

#### **Nowość 2012 r.**

Dodatek do gier karcianych **51.Stan** i **Nowa Era**.

*Nadeszła zima. Nastąpiło krótkotrwałe zawieszenie broni. Frakcje rozpoczęły przygotowania do kolejnego etapu wojny, zmagają, które rozpoczną się już wkrótce, na wiosnę. W międzyczasie wzmacniają swoją siłę. Dzięki odkryciu potężnego Frozen City zdobywają nowe możliwości, nowe kierunki rozwoju. Zima to ledwo przykrywka, dla ciężkiej pracy, której efektem będzie kolejna wojna...*

**Zima** to dodatek do gier **51. Stan** oraz **Nowa Era** wprowadzający nowe reguły oraz 54 nowe karty. Dodatek został zaprojektowany z myślą o graczach preferujących spokojny, planowy rozwój ponad szaloną agresję.

Rozgrywka w Zimie trwa równo sześć rund w czasie których gracze przygotowują się do wojny, która wybuchnie na wiosnę. W czasie każdej rundy gracze będą mogli wysłać swoich robotników do Frozen City, specjalnej planszy reprezentującej pobliską metropolię – będą tam mogli wynająć najemników i znaleźć nowych liderów.

Cel gry zmienia się - gry nie wygrywa gracz, który zdobył 33 Punktów Zwycięstwa, to już nie wyścig i określenie, kto pierwszy dopadnie mety - w Zimie wygrywa gracz, który uzyska najwięcej Punktów Zwycięstwa w przeciągu sześciu tur. Masz czas i możliwości, by dokładnie zaplanować rozwój swojej frakcji.

W dodatku Zima pojawia się także nowa Frakcja – Teksas. Ziemia Teksasu są gęsto zaludnione, w każdej turze produkując aż czterech robotników! Co więcej, każdy z kontaktów na swojej karcie kontaktu gracz może użyć dwukrotnie w turze.

**Uwaga!** To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: **51. Stan** lub **Nowa Era**.